

Závazné pokyny k zážitkové tematické hře Nástrahy velkoměsta

Organizátor hry: Krajské středisko volného času Juventus, Karviná a Valíme se ..., o.s.

Ředitel: Jan Firla

Hlavní rozhodčí: Petr Mišík

Místo konání: Park B. Němcové, Lázeňský park a Masarykovo náměstí v Karviné

Doba konání: 1. května 2013
od 15 do 18 hod. Poznávací část v prostoru parků
od 18:30 do 19:00 hod. Vyřazovací část na Masarykově náměstí

Přihlášky:

- v elektronické podobě na www.valimese.eu nejpozději do 30. dubna 2013
- osobně na Krajském SVČ Juventus, Karviná do 29. dubna 2013
- osobně v den konání akce od 14:00 do 14:10

Startovné: 200,- Kč za jeden tým ve složení min. 1 dospělý a 1 dítě škol. věku

- splatné bankovním převodem do 29. dubna 2013
- splatné v hotovosti na KSVČ Juventus, Karviná do 29. dubna 2013
- splatné na místě prezence 1. května 2013 od 14:00 do 14:10

Pokud se přihlásíte a startovné uhradíte později, může se stát, že kapacitu hry naplníme mezitím týmy, které provedly úhradu dříve.

Prezence: 1. května 2013 od 14:00 do 14:30 hod. v prostoru mezi parky B. Němcové a Lázeňským parkem (nezapomeňte na průkaz k ověření totožnosti u osob starších 15 let). Doba od 14:30 do 15:00 je určena k přesunu týmu na výchozí stanoviště.

Kapacita: Hra je kapacitně omezena pro 50 týmů.

- Při startu obdrží každý tým 3 „Životní zkušenosti“ (ŽŽ).
- Start hry bude v 15:00 hodin.
- Cíl poznávací části je na Masarykově náměstí po 18 hod., kde poté započne vyřazovací část hry.

Určení vítěze a pořadí ve vyřazovací části:

- Soutěžní týmy budou rozděleny podle počtu získaných ŽŽ do čtyř polí, která symbolizují jistý standard bydlení (vila, byt, most,...).
- V této části proběhnou čtyři hody mincí.
- Týmy volí pannu nebo orla. Mince rozhodne o postupu týmu. Pokud padne symbol zvolený týmem, posouvá se vpřed a v opačném případě vzad.
- Cílem týmu je dosáhnout nejvyšší možnou pozici.
- Pokud dojde po čtvrtém hodu mincí ke shodě více týmů, umístěných ve stejném poli, pak rozhoduje o pořadí větší počet ŽŽ,
- Je-li nutné rozlosování o konečném pořadí (nepodařilo-li se o pořadí rozhodnout předchozím způsobem), pak o konečném pořadí mezi týmy rozhodne hod mincí.

	4. týmy s 10-19 méně ŽŽ	3. týmy s 20-29 ŽŽ	2. týmy s 30-39 ŽŽ	1. týmy se 40 a více ŽŽ	vítězná pozice
--	-------------------------------	--------------------------	--------------------------	-------------------------------	-------------------